

**Arbitro: Riccardo Pinzani**

**Durata incontro: 98' (49+49)**

**SASSUOLO**

*Eusebio Di Francesco*

98'	P	Pegolo Gianluca	79	
98'	D	Antei Luca	5	
98'	D	Acerbi Francesco	15	
98'	D	Bianco Paolo	20	
98'	C	Marrone Luca	8	
82'	C	Laribi Karim	21	-79'
63'	C	Kurtic Jasmin	27	-60'
19'	C	Schelotto Ezequiel Matias	37	-19'
17'	98'	C	Ziegler Reto	86
98'	A	Missiroli Simone	7	
80'	83'	A	Zaza Simone	10
79'	C	Gazzola Marcello	23	-19'
89'	35'	A	Floro Flores Antonio	83
16'	C	Berardi Domenico	25	-79'

1 Pomini P. (P); 22 Rosati R. (P); 2 Pucino P. (D); 35 Rossini R. (D); 3 Longhi L. (C); 4 Magnanelli M. (C); 45 Chibсах C. (C); 14 Masucci M. (A); 70 Diego Farias (A);

**UDINESE**

*Francesco Guidolin*

1	Brkic Zeljko	P	98'
4	Naldo	D	98'
5	Danilo	D	98'
11	Domizzi Maurizio	D	98' 90+2'
3	Allan	C	98' 66'
8	Basta Dusan	C	86'
21	Lazzari Andrea	C	57'
34	Gabriel Silva	C	98'
37	Roberto Pereyra	C	98'
9	Luis Muriel	A	74'
10	Di Natale Antonio	A	98'
66	Pinzi Giampiero	C	41' 65'
7	Badu	C	24'
75	Heurtaux Thomas	C	12'

30 Kelava K. (P); 6 Bubnjic B. (D); 19 Douglas Santos (D); 27 Widmer W. (D); 18 Jadson (C); 32 Bruno Fernandes (C); 52 Merkel M. (C); 13 Ranégie R. (A); 17 Nico López (A);



**I NUMERI DEL MATCH**



43	Possesso palla (%)	57
6	Angoli	4
5/15	Tiri dentro/totali	4/9
473	Palle giocate	616
58,1	% passaggi riusciti	68,2
8':38"	Supremazia territoriale	10':35"
55,8	% protezione area	53,0
47,0	% attacco alla porta	44,2
44,5	% pericolosità	44,6

**RECORDMEN**

Palle recuperate	
15	Acerbi (SASSUOLO) 27
11	Domizzi (UDINESE) 25
23	Gazzola (SASSUOLO) 23
5	Danilo (UDINESE) 23
Passaggi riusciti	
11	Domizzi (UDINESE) 68
4	Naldo (UDINESE) 49
3	Allan (UDINESE) 47
37	Roberto Pereyra (UDINESE) 43
Tiri	
21	Lazzari (UDINESE) 3
8	Marrone (SASSUOLO) 3
10	Zaza (SASSUOLO) 3
34	Gabriel Silva (UDINESE) 2

*Le sanzioni disciplinari e i dati statistici sono ufficiosi, come risultati dal rilevamento in tempo reale durante la gara. Le informazioni verranno ufficializzate al momento dell'omologazione da parte degli organi competenti.*

## **PARAMETRI UTILIZZATI NEL DOCUMENTO**

### **Tiro**

conclusione indirizzata verso lo specchio della porta avversaria; può essere “dentro” o “fuori”.

Tiro dentro - conclusione nello specchio della porta che può portare a: 1. rete 2. parata del portiere 3. palo 4. salvataggio di un difensore a portiere battuto.

Tiro fuori - conclusione fuori dallo specchio della porta o intercettata da un qualsiasi giocatore.

### **Possesso palla (%)**

rapporto tra tempo totale in cui i giocatori di una squadra mantengono il possesso della palla e tempo effettivo totale della gara. Il possesso palla di una squadra è ottenuto come somma dei possessi palla dei singoli calciatori, calcolati da quando il calciatore entra in possesso (ossia tocca la palla la prima volta, oppure batte un calcio piazzato) a quando perde il possesso (ossia la palla viene toccata da un altro giocatore, oppure la palla esce dal campo, oppure l'arbitro interrompe il gioco). Il dato è rilevato in diretta attraverso il mezzo televisivo, con una stima di errore del 5% dovuta a replay e stacchi di immagine.

### **Palla giocata**

si ha quando un giocatore entra in possesso di palla. Se un giocatore tocca più volte la palla nella stessa azione individuale viene conteggiata una sola palla giocata.

### **% passaggi riusciti**

rapporto tra totale dei passaggi riusciti e totale delle palle giocate.

### **Supremazia territoriale**

tempo totale di possesso palla di una squadra nella metà campo avversaria.

### **% protezione area**

indice che valuta la capacità di una squadra di difendere la propria porta.

### **% attacco alla porta**

indice che valuta la capacità di una squadra di attaccare la porta avversaria.

### **% pericolosità**

indice composito (in scala da 0 a 100) che misura la produzione offensiva di una squadra.

Tra le variabili considerate:

- capacità di mantenere il possesso palla
- capacità di verticalizzare
- capacità di giungere al tiro
- capacità di creare occasioni da rete.

Il peso associato a ciascuna variabile è assegnato in maniera oggettiva, in funzione del contributo marginale che ciascuna variabile apporta alla probabilità di vittoria di una squadra.

### **Palla recuperata**

si ha quando un giocatore tocca la palla dopo un giocatore della squadra avversaria.

### **Passaggio riuscito**

si ha quando un giocatore trasmette la palla ad un compagno.

## **IL SISTEMA DI RILEVAZIONE DELLE STATISTICHE PANINI DIGITAL**

DigitalSoccer Project - ora azienda del gruppo Panini che commercializza i propri prodotti sotto il marchio “Panini Digital” - ha sviluppato, in oltre un decennio di collaborazioni con gli staff tecnici dei maggiori Club e Federazioni Europee, un glossario tecnico che comprende oltre 400 diversi parametri.

Partendo da questo dizionario condiviso del calcio, è stato elaborato e implementato un software per lo scout tecnico/tattico di una partita, il DigitalScout.

Questo software esclusivo è basato su un sistema a riconoscimento vocale e permette di raccogliere circa 1500 righe a partita, ognuna con le seguenti specificazioni: coordinate temporali (time code in e out), coordinate spaziali (posizione di inizio e fine azione), esecutore, tipologia e conseguenza del gesto tecnico.

Tutte le informazioni sono raccolte nel database “DigitalSoccer” e vengono rese disponibili nei diversi formati a staff tecnici e media.

